



FEDERATION LUXEMBOURGEOISE DE RUGBY

PÔLE DEVELOPPEMENT

SAISON SPORTIVE 2021-2022

SYNTHESE REGLEMENT AMENAGE "SMALL GAME ou JEU LIBRE" ECOLE DE RUGBY

	U6	U8	U10	U12
Concept LTAD	Enfant Actif / Active Start	S'amuser grâce au sport / FUNDamental	Apprendre à s'entraîner / Learn to Train & Practise	Apprendre à s'entraîner / Learn to Train & Practise
Forme de Jeu	Ateliers	Rugby "Contacts Aménagés"	Rugby à Plaquer	Rugby à Plaquer
Objectif Prioritaire	"Plaisir de la découverte et de la pratique"	"Résoudre les problèmes affectifs liés à l'affrontement"	"Créer et exploiter les situations de déséquilibre"	"Créer et exploiter les situations de déséquilibre individuellement et collectivement"
Nombre de Joueur	5 contre 5	5 contre 5	5 contre 5	5 contre 5
	1 à 2 remplaçants maximum par équipe	1 à 2 remplaçants maximum par équipe	1 à 2 remplaçants maximum par équipe	1 à 2 remplaçants maximum par équipe
	<u>Mixitée Autorisée</u>	<u>Mixitée Autorisée</u>	<u>Mixitée Autorisée</u>	<u>Mixitée Autorisée</u>
Remplacements	Illimités pendant les arrêts de jeu et/ou sur blessure	Illimités pendant les arrêts de jeu et/ou sur blessure	Illimités pendant les arrêts de jeu et/ou sur blessure	Illimités pendant les arrêts de jeu et/ou sur blessure
Taille Ballon	3	3	3	4
Taille Terrain	25 mètres x 15 mètres (en-but non compris)	25 mètres x 15 mètres (en-but non compris)	25 mètres x 15 mètres (en-but non compris)	25 mètres x 15 mètres (en-but non compris)
Temps de Jeu	30 min pour 1 demi-journée	40 min pour 1 demi-journée 60 min pour 2 demi-journées	50 min pour 1 demi-journée 70 min pour 2 demi-journées	60 min pour 1 demi-journée 80 min pour 2 demi-journées 100 min pour 3 demi-journées
Temps de Jeu Maximum par mi-temps	8 minutes	10 minutes	12 minutes	15 minutes
Contact & Plaquage	Contacts aménagés : "Ceinturé" ou "Tenu" <u>Du bas du sternum à la taille</u> (Passe 3 secondes)	Contacts aménagés : "Plaquage" ou "Tenu" <u>Au niveau de la ceinture ou en dessous, exécuté obligatoirement avec les 2 bras</u> (Passe 3 secondes)	Plaquage <u>Au niveau de la ceinture ou en dessous, exécuté obligatoirement avec les 2 bras</u>	Plaquage <u>Au niveau de la ceinture ou en dessous, exécuté obligatoirement avec les 2 bras</u>
Charge du PB	Non <u>Strictement Interdit</u>	Non <u>PB non autorisé à percuter volontairement 1 adversaire immobile</u>	Non <u>PB non autorisé à percuter volontairement 1 adversaire immobile</u>	Non <u>PB non autorisé à percuter volontairement 1 adversaire immobile</u>
Raffût / Hand Off	Non <u>Strictement Interdit</u>	Non <u>Strictement Interdit</u>	Non <u>Strictement Interdit</u>	Oui Main ouverte posée sous les épaules
Ruck & Maul + Temps de blocage	Non	Non	Oui <u>Maximum 1 joueur</u> de chaque équipe	Oui <u>Maximum 2 joueurs</u> de chaque équipe
	Non applicable	Non applicable	5 secondes (Décompte 5, 4, 3, 2, 1) Principe "Use it" or "Lose it"	5 secondes (Décompte 5, 4, 3, 2, 1) Principe "Use it" or "Lose it"
Squeeze Ball	Non <u>Strictement Interdit</u>	Non <u>Strictement Interdit</u>	Non <u>Strictement Interdit</u>	Non <u>Strictement Interdit</u>

	Remplacement temporaire de 2 minutes à l'Exclusion définitive	Remplacement temporaire de 2 minutes à l'Exclusion définitive	Remplacement temporaire de 2 minutes à l'Exclusion définitive	Remplacement temporaire de 2 minutes à l'Exclusion définitive
Jeu Déloyal	L'entraîneur-Arbitre présente le ballon ou 5 mètres de plus ou Remplacement du joueur fautif	Tap & Pass ou 5 mètres de plus ou Remplacement du joueur fautif	Tap & Pass ou 5 mètres de plus ou Remplacement du joueur fautif	Tap & Pass ou 5 mètres de plus ou Remplacement du joueur fautif
	Utilisation des cartons <u>interdite</u> (exclusion verbale)	Utilisation des cartons <u>interdite</u> (exclusion verbale)	Utilisation des cartons <u>interdite</u> (exclusion verbale)	Utilisation des cartons <u>interdite</u> (exclusion verbale)
Coup d'Envoi / Renvoi	L'entraîneur-Arbitre présente le ballon à un joueur "Utilisateur" (joueur différent)	Tap & Pass au centre du terrain	Tap & Pass au centre du terrain	Tap & Pass au centre du terrain
	Adversaires placés à 3 mètres	Adversaires placés à 5 mètres	Adversaires placés à 5 mètres	Adversaires placés à 5 mètres
Mêlée	Non	Non	Non	Non
Touche	Non	Non	Non	Non
Pénalité (CPP) & Coup de Pied Franc (CPF)	L'entraîneur-Arbitre présente le ballon à un joueur "Utilisateur" (joueur différent)	Tap & Pass à l'endroit de la faute ou à 5 mètres des lignes de touches ou d'en-but	Tap & Pass à l'endroit de la faute ou à 5 mètres des lignes de touches ou d'en-but	Tap & Pass à l'endroit de la faute ou à 5 mètres des lignes de touches ou d'en-but
Jeu au Pied	Oui	Oui	Oui	Oui
Transformation, Drop & Tir au but	Non	Non	Non	Non
Score & Table de Marque	Nombre d'Essai 1 essai = 1 point	Nombre d'Essai 1 essai = 1 point	Nombre d'Essai 1 essai = 1 point	Nombre d'Essai 1 essai = 1 point
Arbitrage	1 Entraîneur-Arbitre neutre	1 Entraîneur-Arbitre neutre	1 Entraîneur-Arbitre neutre	1 Entraîneur-Arbitre neutre