



FEDERATION LUXEMBOURGEOISE DE RUGBY

PÔLE DEVELOPPEMENT

SAISON SPORTIVE 2021-2022

SYNTHESE REGLEMENT AMENAGE "SMALL GAME ou JEU LIBRE" ECOLE DE RUGBY

| | U6 | U8 | U10 | U12 |
|-----------------------------------|---|---|--|--|
| Concept LTAD | Enfant Actif / Active Start | S'amuser grâce au sport / FUNDamental | Apprendre à s'entraîner / Learn to Train & Practise | Apprendre à s'entraîner / Learn to Train & Practise |
| Forme de Jeu | Ateliers | Rugby "Contacts Aménagés" | Rugby à Plaquer | Rugby à Plaquer |
| Objectif Prioritaire | "Plaisir de la découverte et de la pratique" | "Résoudre les problèmes affectifs liés à l'affrontement" | "Créer et exploiter les situations de déséquilibre" | "Créer et exploiter les situations de déséquilibre individuellement et collectivement" |
| Nombre de Joueur | 5 contre 5 | 5 contre 5 | 5 contre 5 | 5 contre 5 |
| | 1 à 2 remplaçants maximum par équipe | 1 à 2 remplaçants maximum par équipe | 1 à 2 remplaçants maximum par équipe | 1 à 2 remplaçants maximum par équipe |
| | <u>Mixitée Autorisée</u> | <u>Mixitée Autorisée</u> | <u>Mixitée Autorisée</u> | <u>Mixitée Autorisée</u> |
| Remplacements | Illimités pendant les arrêts de jeu et/ou sur blessure | Illimités pendant les arrêts de jeu et/ou sur blessure | Illimités pendant les arrêts de jeu et/ou sur blessure | Illimités pendant les arrêts de jeu et/ou sur blessure |
| Taille Ballon | 3 | 3 | 3 | 4 |
| Taille Terrain | 25 mètres x 15 mètres (en-but non compris) | 25 mètres x 15 mètres (en-but non compris) | 25 mètres x 15 mètres (en-but non compris) | 25 mètres x 15 mètres (en-but non compris) |
| Temps de Jeu | 30 min pour 1 demi-journée | 40 min pour 1 demi-journée 60 min pour 2 demi-journées | 50 min pour 1 demi-journée 70 min pour 2 demi-journées | 60 min pour 1 demi-journée 80 min pour 2 demi-journées 100 min pour 3 demi-journées |
| Temps de Jeu Maximum par mi-temps | 8 minutes | 10 minutes | 12 minutes | 15 minutes |
| Contact & Plaquage | Contacts aménagés : "Ceinturé" ou "Tenu" <u>Du bas du sternum à la taille</u> (Passe 3 secondes) | Contacts aménagés : "Plaquage" ou "Tenu" <u>Au niveau de la ceinture ou en dessous, exécuté obligatoirement avec les 2 bras</u> (Passe 3 secondes) | Plaquage <u>Au niveau de la ceinture ou en dessous, exécuté obligatoirement avec les 2 bras</u> | Plaquage <u>Au niveau de la ceinture ou en dessous, exécuté obligatoirement avec les 2 bras</u> |
| Charge du PB | Non <u>Strictement Interdit</u> | Non <u>PB non autorisé à percuter volontairement 1 adversaire immobile</u> | Non <u>PB non autorisé à percuter volontairement 1 adversaire immobile</u> | Non <u>PB non autorisé à percuter volontairement 1 adversaire immobile</u> |
| Raffût / Hand Off | Non <u>Strictement Interdit</u> | Non <u>Strictement Interdit</u> | Non <u>Strictement Interdit</u> | Oui Main ouverte posée sous les épaules |
| Ruck & Maul + Temps de blocage | Non | Non | Oui <u>Maximum 1 joueur</u> de chaque équipe | Oui <u>Maximum 2 joueurs</u> de chaque équipe |
| | Non applicable | Non applicable | 5 secondes (Décompte 5, 4, 3, 2, 1) Principe "Use it" or "Lose it" | 5 secondes (Décompte 5, 4, 3, 2, 1) Principe "Use it" or "Lose it" |
| Squeeze Ball | Non <u>Strictement Interdit</u> | Non <u>Strictement Interdit</u> | Non <u>Strictement Interdit</u> | Non <u>Strictement Interdit</u> |

| | Remplacement temporaire de 2 minutes à l'Exclusion définitive | Remplacement temporaire de 2 minutes à l'Exclusion définitive | Remplacement temporaire de 2 minutes à l'Exclusion définitive | Remplacement temporaire de 2 minutes à l'Exclusion définitive |
|--|--|---|---|---|
| Jeu Déloyal | L'entraîneur-Arbitre présente le ballon ou 5 mètres de plus ou Remplacement du joueur fautif | Tap & Pass ou 5 mètres de plus ou Remplacement du joueur fautif | Tap & Pass ou 5 mètres de plus ou Remplacement du joueur fautif | Tap & Pass ou 5 mètres de plus ou Remplacement du joueur fautif |
| | Utilisation des cartons <u>interdite</u> (exclusion verbale) | Utilisation des cartons <u>interdite</u> (exclusion verbale) | Utilisation des cartons <u>interdite</u> (exclusion verbale) | Utilisation des cartons <u>interdite</u> (exclusion verbale) |
| Coup d'Envoi / Renvoi | L'entraîneur-Arbitre présente le ballon à un joueur "Utilisateur" (joueur différent) | Tap & Pass au centre du terrain | Tap & Pass au centre du terrain | Tap & Pass au centre du terrain |
| | Adversaires placés à 3 mètres | Adversaires placés à 5 mètres | Adversaires placés à 5 mètres | Adversaires placés à 5 mètres |
| Mêlée | Non | Non | Non | Non |
| Touche | Non | Non | Non | Non |
| Pénalité (CPP) & Coup de Pied Franc (CPF) | L'entraîneur-Arbitre présente le ballon à un joueur "Utilisateur" (joueur différent) | Tap & Pass à l'endroit de la faute ou à 5 mètres des lignes de touches ou d'en-but | Tap & Pass à l'endroit de la faute ou à 5 mètres des lignes de touches ou d'en-but | Tap & Pass à l'endroit de la faute ou à 5 mètres des lignes de touches ou d'en-but |
| Jeu au Pied | Oui | Oui | Oui | Oui |
| Transformation, Drop & Tir au but | Non | Non | Non | Non |
| Score & Table de Marque | Nombre d'Essai 1 essai = 1 point | Nombre d'Essai 1 essai = 1 point | Nombre d'Essai 1 essai = 1 point | Nombre d'Essai 1 essai = 1 point |
| Arbitrage | 1 Entraîneur-Arbitre neutre | 1 Entraîneur-Arbitre neutre | 1 Entraîneur-Arbitre neutre | 1 Entraîneur-Arbitre neutre |